

# Einladung zum MINT-Fachtag

1. & 2. November 2021 \* virtuell



CreateMV lädt Lehrkräfte und Bildungsakteure zum virtuellen **MINT-Fachtag** ein!

**Am 1. und 2. November 2021** finden **von 8 bis 15 Uhr Vorträge und Workshops** rund um die MINT-Bildung statt.

Der MINT-Fachtag findet **virtuell** via zoom/Easymeet24Pro statt.

**Klimaforscher und Präsident der Deutschen Gesellschaft Club of Rome, Prof. Mojib Latif sowie Prof. Dr. Metin Tolan, Physiker und Präsident der Universität Göttingen reden auf dem MINT-Fachtag für Lehrkräfte Anfang November. Seien Sie dabei!**

Alle Workshops beinhalten neben Grundlagen und Hintergründen zum jeweiligen Thema auch praktische Anteile – auch im virtuellen Format möchten wir unserem Anspruch, handlungsorientiert und praxisnah zu arbeiten, gerecht werden. Bitte entnehmen Sie der Folgeseite und der landing page (siehe Kasten rechts) genaue Beschreibungen der einzelnen Inhalte. Gegebenenfalls werden Ihnen Materialien und Technik leihweise zur Verfügung gestellt.

Auch die Pausen gestalten wir aktiv, Sie haben die Möglichkeit sich miteinander und uns auszutauschen oder auch EduBreakout – die Escape-Room-Variante für den Bildungskontext - auszuprobieren.

Ihre verbindliche und rechtzeitige **Anmeldung (BIS SPÄTESTENS 15. Oktober 2021)** ist ausschließlich über das Online-Anmeldeformular möglich (siehe Kasten rechts). Sie erhalten nach dem Anmeldeschluss eine schriftliche Bestätigung mit weiterführenden Informationen.

Die Veranstaltung wird als Weiterbildung für Lehrkräfte durch das IQMV anerkannt. Nach Veranstaltungsende erhalten Sie eine entsprechende Bescheinigung.

## Kontakt

Bildungswerk der Wirtschaft  
Mecklenburg-Vorpommern e.V.  
André Mankse  
0395/4307720  
manske@bwmv.de

## Nähere Informationen



<https://akademie.bildungswerk-wirtschaft.de> (landing page)

**und Anmeldung bis 15.10.2021:**



[www.bwmv.de/fachtag](http://www.bwmv.de/fachtag)



## Ablauf und Workshopübersicht - 01.11.2021

Zeit	Raum 1	Raum 2	Raum 3	Raum 4
8:00 – 8:15	Begrüßung			
8:15 – 8:45	Impulsvortrag			
8:45 – 9:00	Pause / EduBreakout			
9:00 – 10:30	<b>1.11</b> Robotik in der Schule – Einführung mit Fischertechnik	<b>1.21</b> Experimentieren mit Medizin- und Spritzentechnik	<b>1.31</b> Gendergerechte Kursgestaltung in der Informatik	<b>1.41</b> Künstliche Intelligenz
10:30 – 11:00	Pause / EduBreakout			
11:00 – 12:30	<b>1.12</b> Robotik in der Schule – Einführung mit dem Thymio II	<b>1.22</b> Chemische Reaktion	<b>1.32</b> Spielerisch informatische Grundlagen entdecken	<b>1.42</b> Augmented Reality, Apps und Tools für den MINT-Unterricht
12:30 – 13:00	Pause / EduBreakout			
13:00 – 14:30	<b>1.13</b> MINT und Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE)	<b>1.23</b> Experimentieren mit Medizin- und Spritzentechnik	<b>1.33</b> Gute Videos einfach mit dem Handy	<b>1.43</b> Künstliche Intelligenz
14:30 – 15:00	Abschluss und Auswertung			

## Ablauf und Workshopübersicht - 02.11.2021

Zeit	Raum 1	Raum 2	Raum 3	Raum 4
8:00 – 8:15	Begrüßung			
8:15 – 8:45	Impulsvortrag			
8:45 – 9:00	Pause / EduBreakout			
9:00 – 10:30	<b>2.11</b> Robotik in der Schule – Fischertechnik – fortgeschrittene Programmierung	<b>2.21</b> Phyphox – Physik mit dem Smartphone	<b>2.31</b> Geogebra – „Kennenlernen eines Computeralgebrasystems“ in der Jahrgangsstufe 10	<b>2.41</b> Creative Gaming – mit Spielen spielen! (Creative Gaming Block I)
10:30 – 11:00	Pause / EduBreakout			
11:00 – 12:30	<b>2.12</b> Robotik in der Schule – Einführung mit dem Thymio II	<b>2.22</b> Didaktik und Tools: Experimentieren im Biologie- und Naturwissenschafts- unterricht	<b>2.32</b> Vorstellung von verschiedenen Robotik-Systemen - Wer kann was?	<b>2.42</b> Textadventures entwickeln mit Twine (Creative Gaming Block II)
12:30 – 13:00	Pause / EduBreakout			
13:00 – 14:30	<b>2.13</b> MEINfuturedate	<b>2.23</b> Phyphox – Physik mit dem Smartphone	<b>2.33</b> Einführung in das Roberta- Konzept	<b>2.43</b> Spielbasiertes Lernen in den MINT-Fächern
14:30 – 15:00	Abschluss und Auswertung			